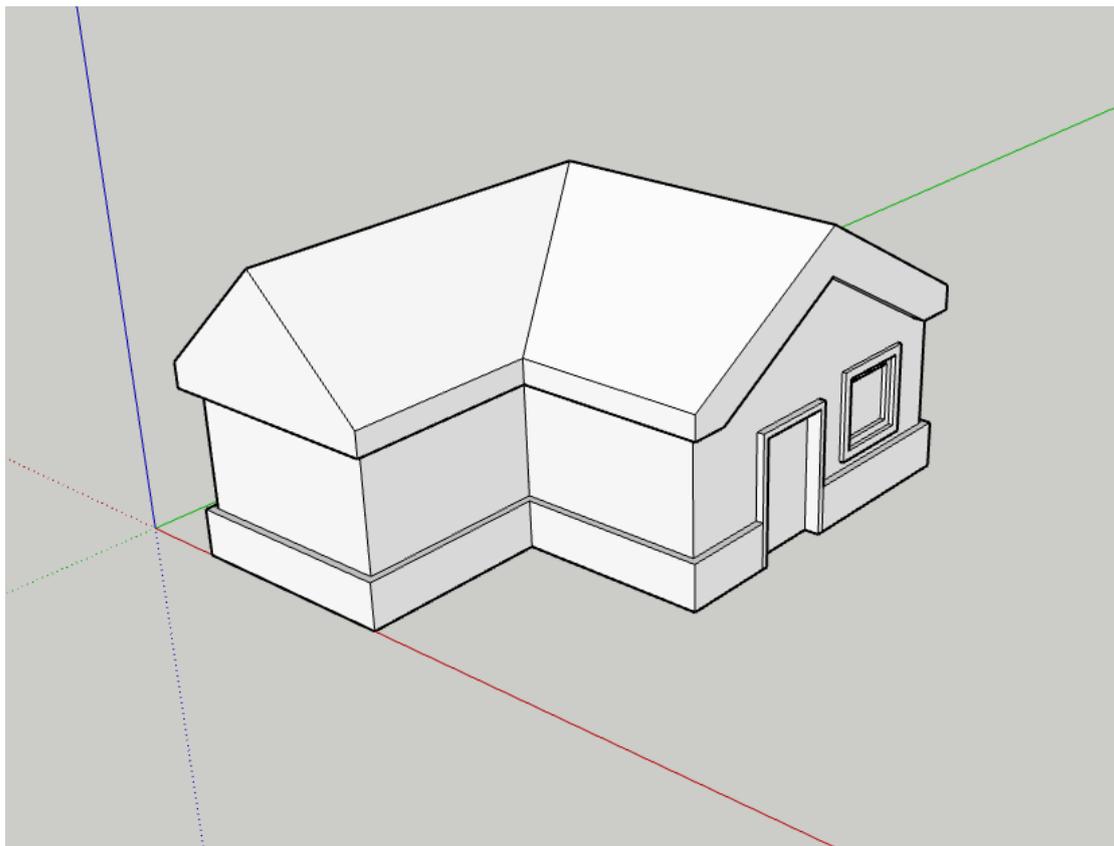
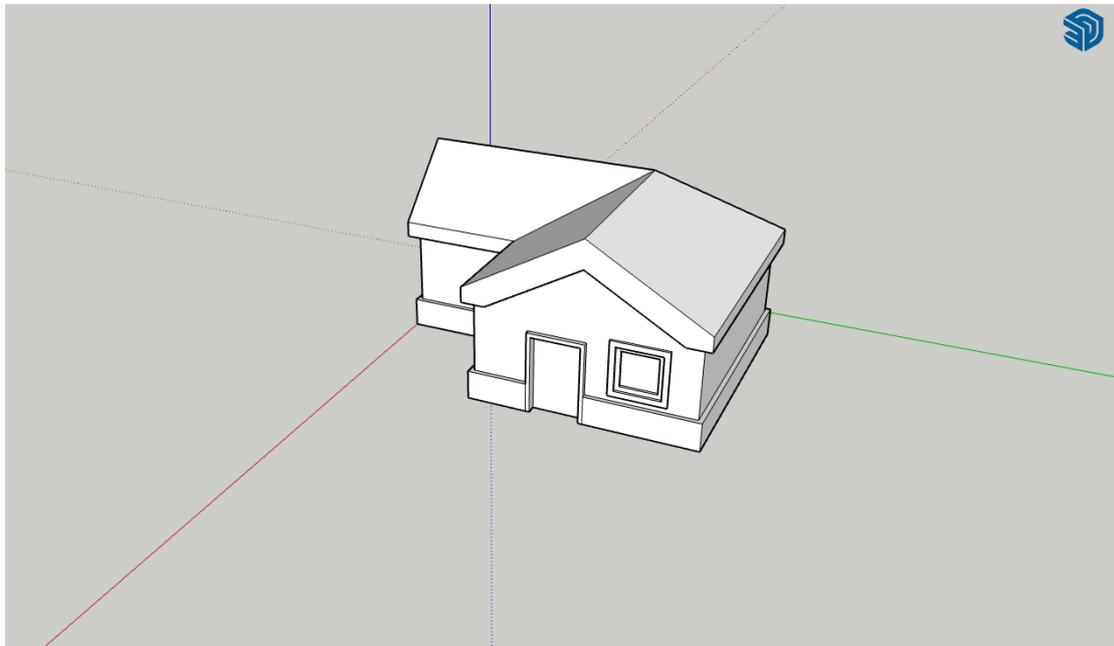


我的 sketchup 作品集

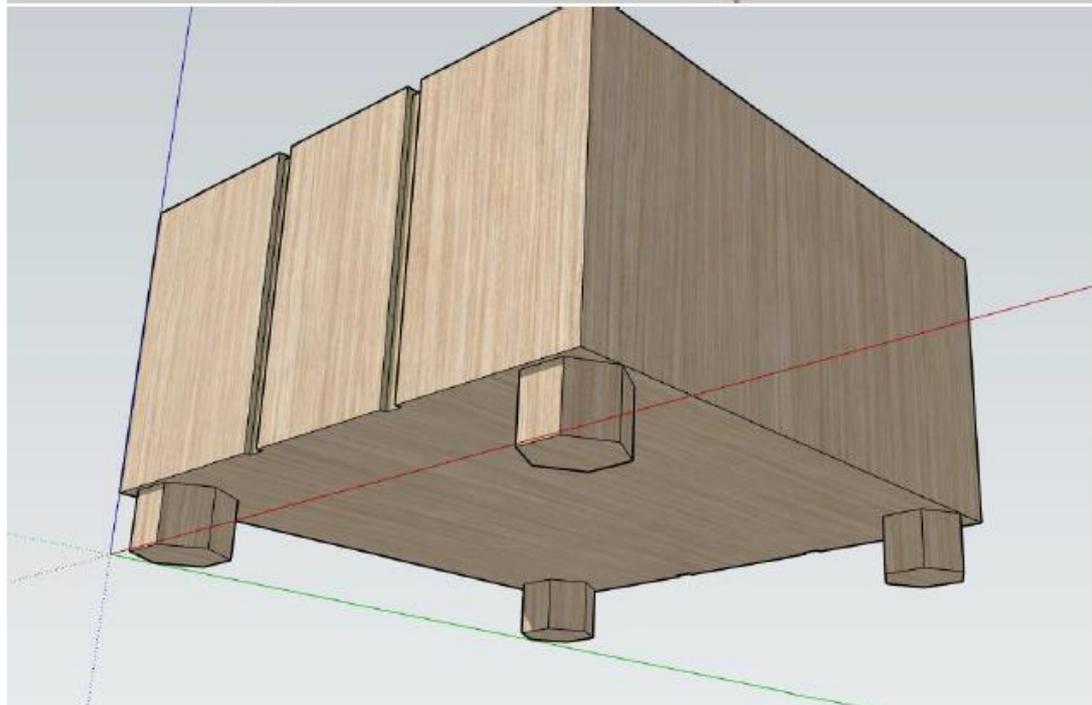
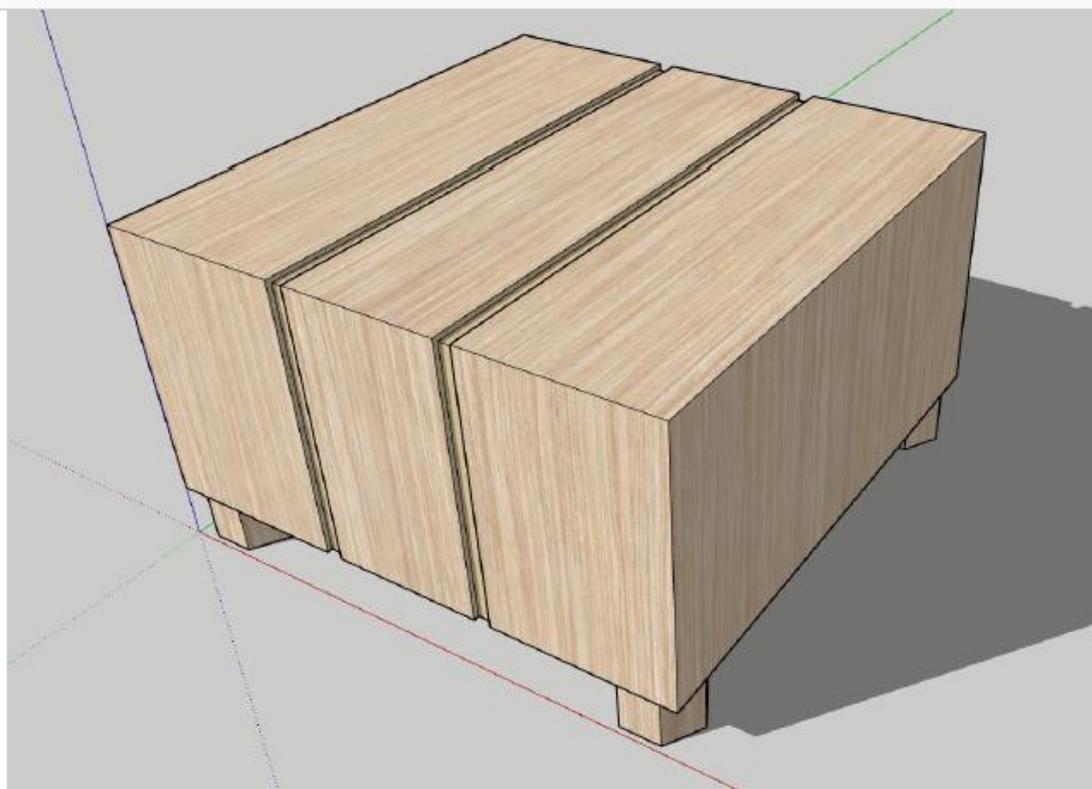
資二一 32 邱吉米

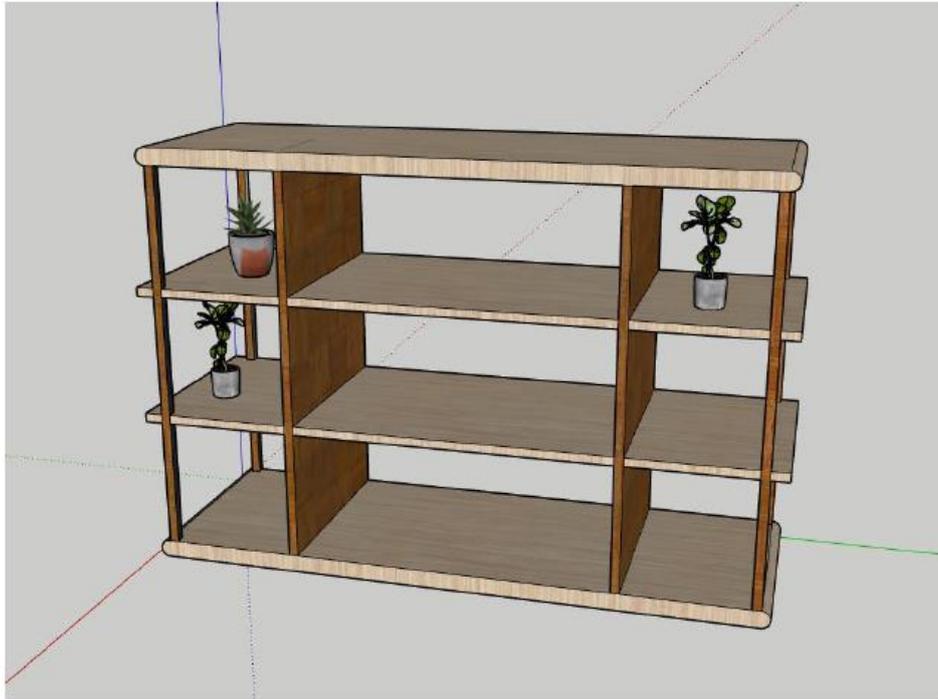
01 用矩形畫房子



心得:這次的作業讓我知道用 sketchup 畫房子沒有想像中的容易

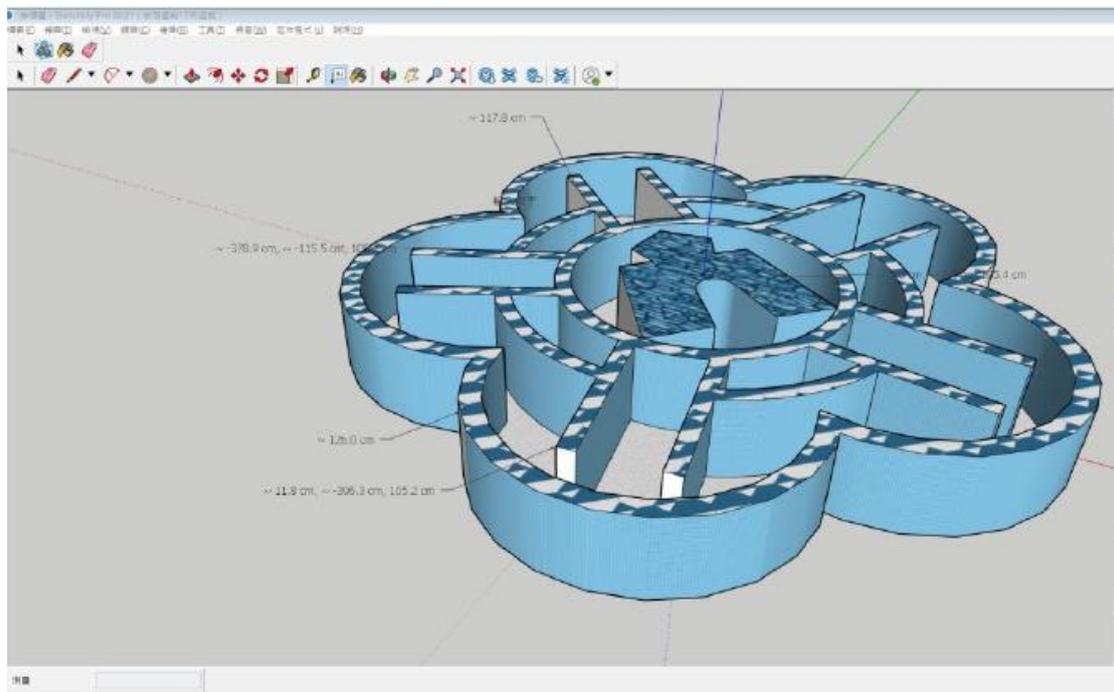
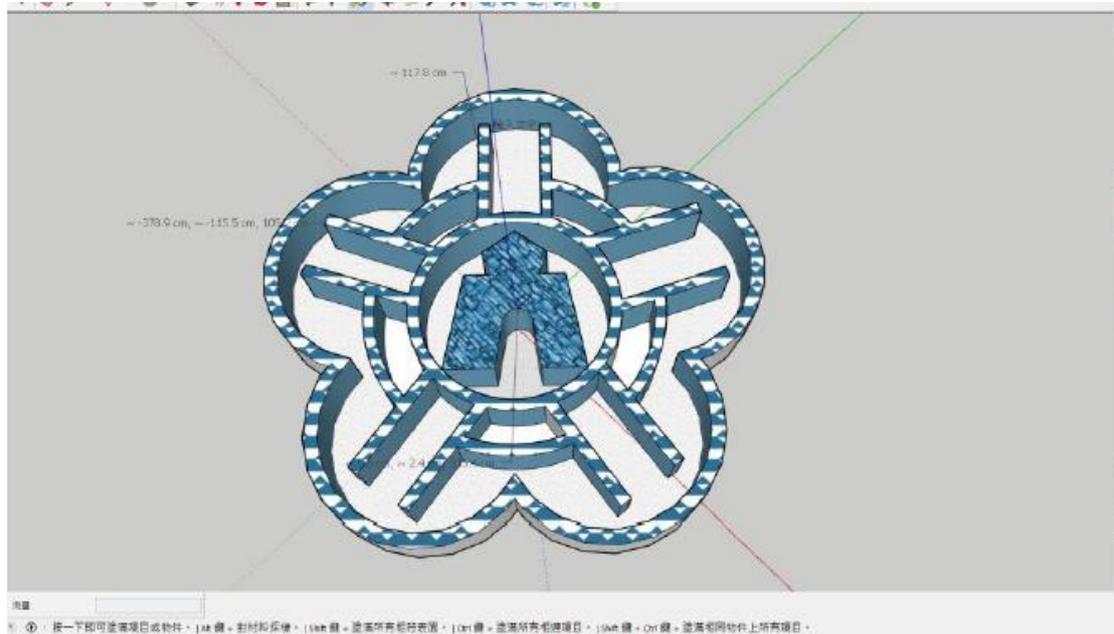
02. 書櫃、茶几





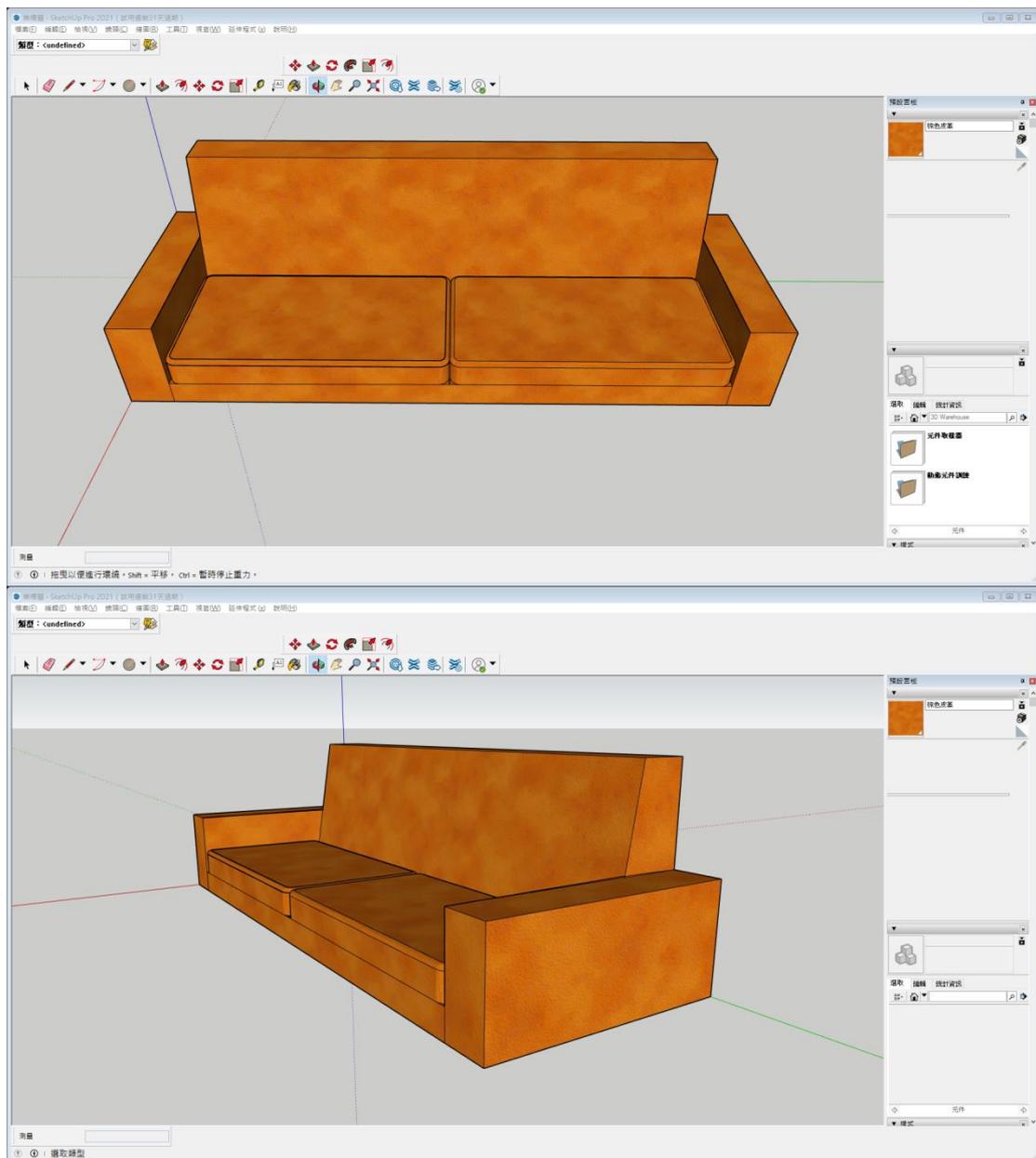
心得:茶几比較簡單，但書櫃花了我比較多的時間在設計上，我覺得我做得比一開始還要好，練習是有成果的

03.校徽



心得:校徽的構造相較於其他幾個作品來的複雜，我的做法就是先一次把平面圖畫完再拉厚度出來，雖然比較花時間，但這做法是最準確的作法

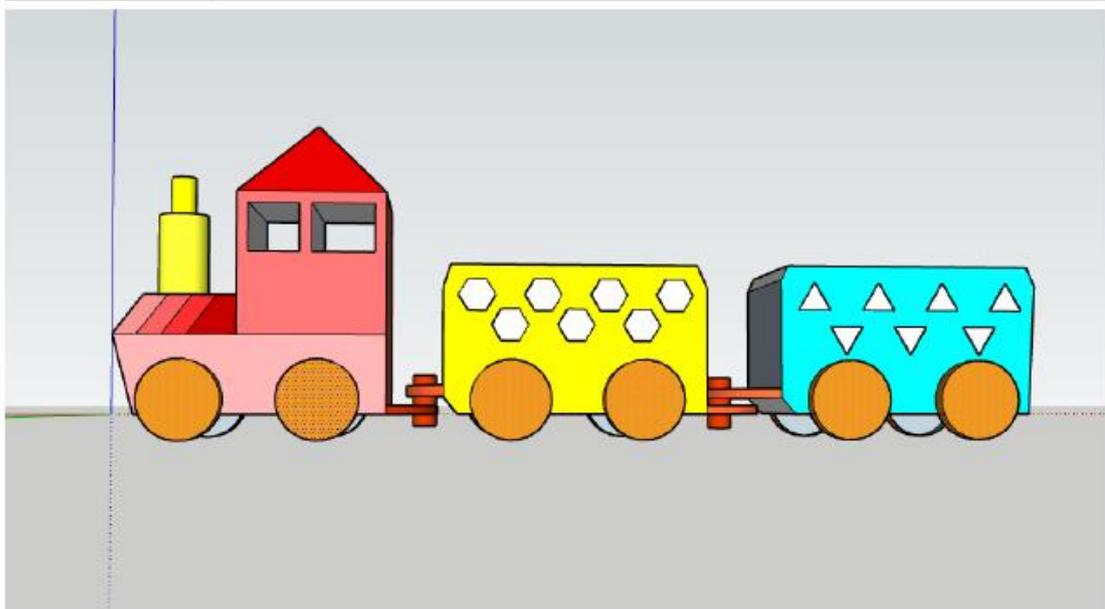
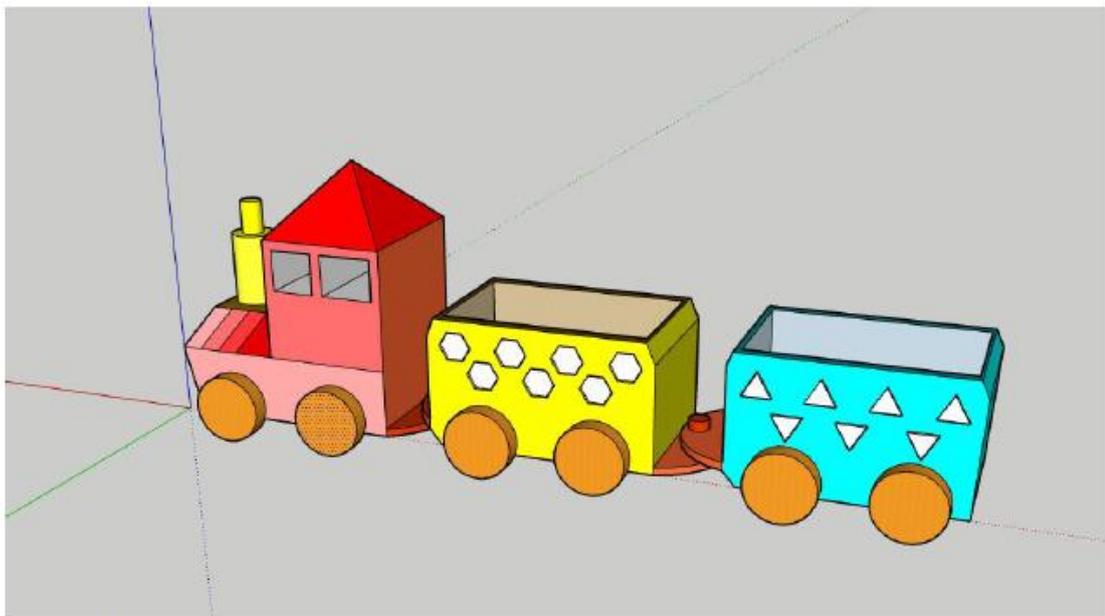
04. 沙發

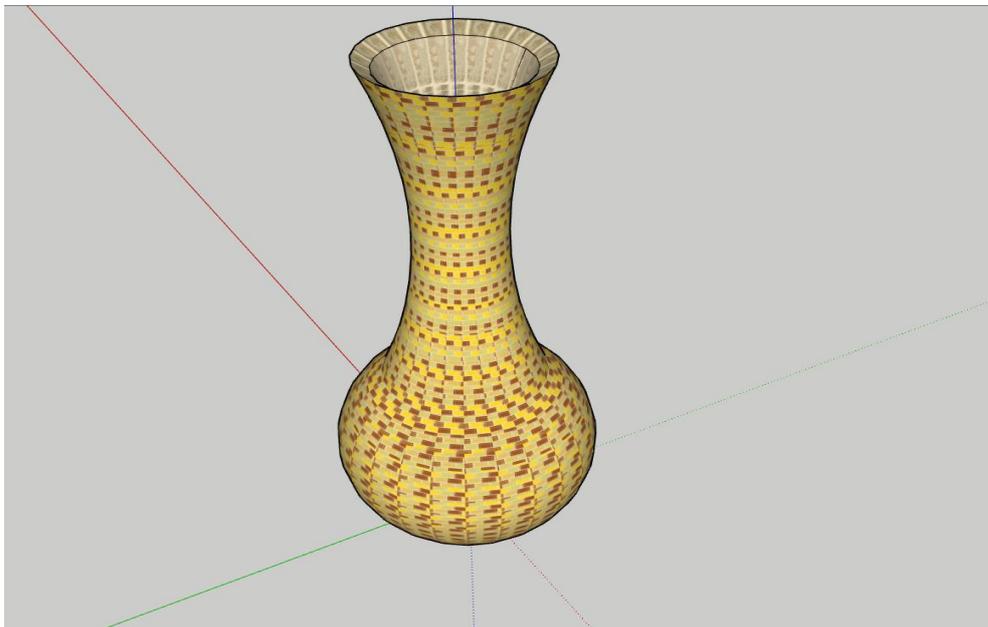
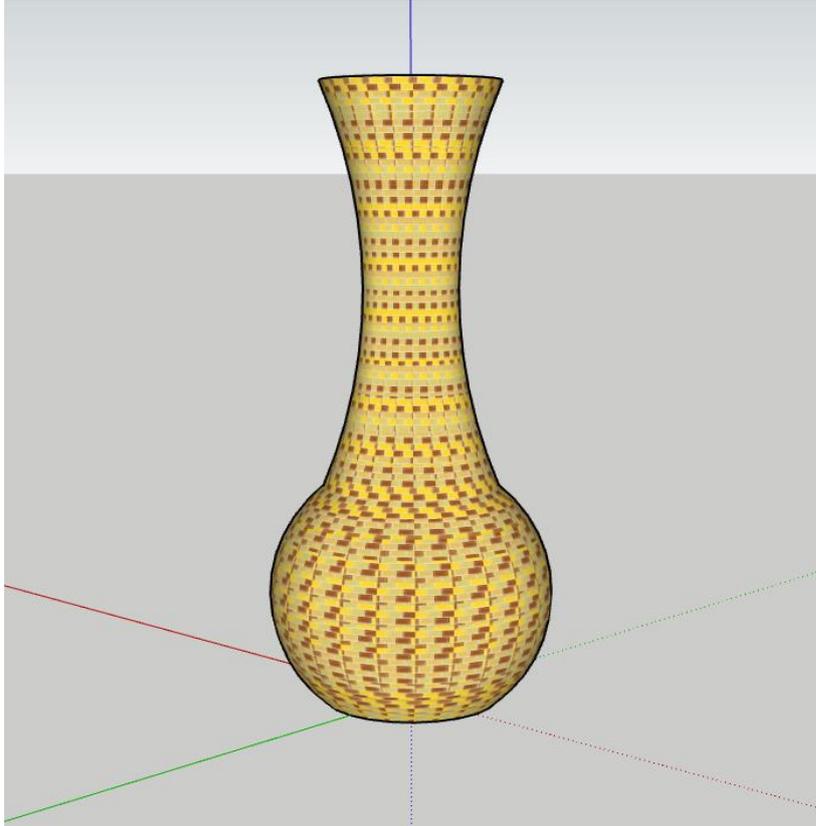


心得:這個沙發難就難在推拉工具的跟隨路徑來做，這是這次新教的工具，讓

我學到了許多，以後又有新的工具可以讓作品更好看

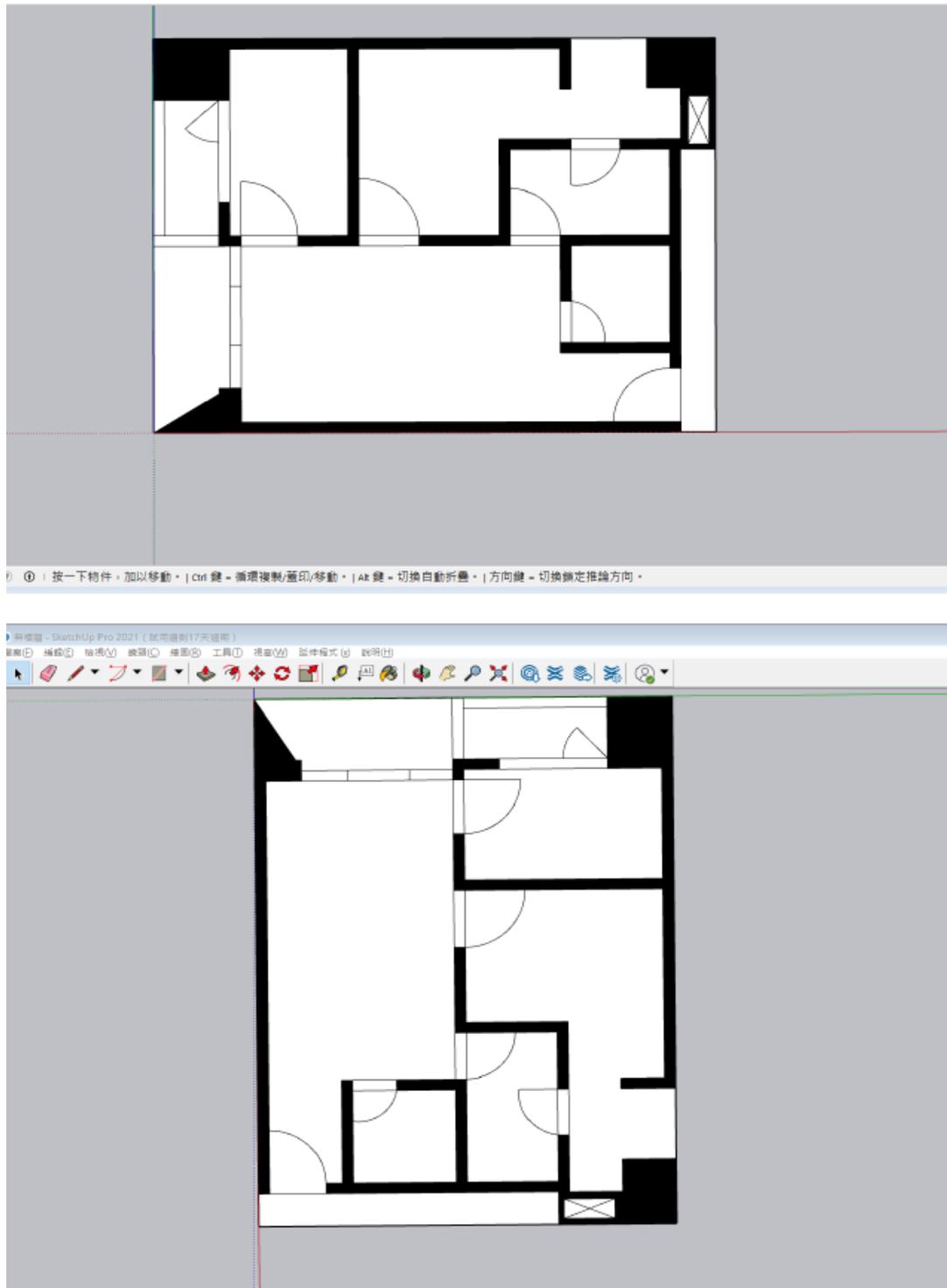
05.玩具車與花瓶



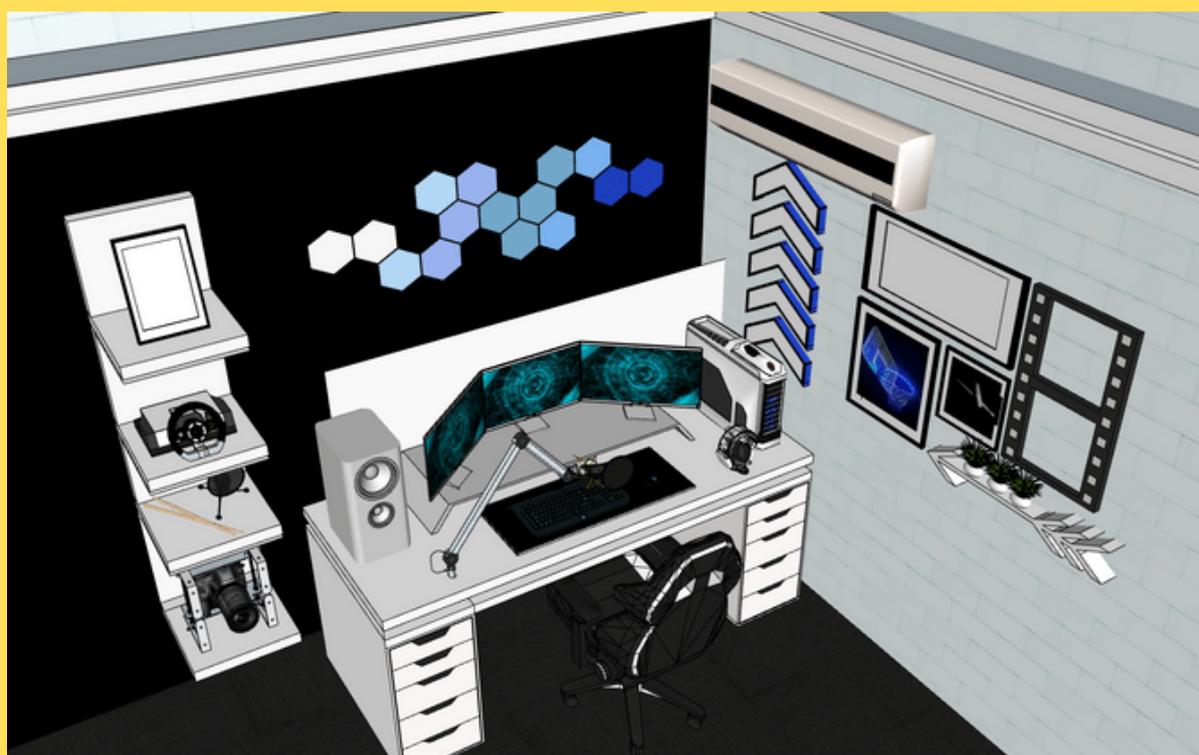


心得:玩具車是自己設計的, 要做出三節不同的車廂需要滿多的巧思, 把自己想法實踐出來後再來就是配色, 配色我用了暖色系來讓整體色彩較為飽和, 花瓶則是曲線不是很好畫, 用了兩點圓弧才畫出來, 這次的作業讓我更熟悉工具的運用

06. 房子平面圖



心得:平面圖個人認為是 3D 建模最重要的一環, 基礎打得不好做出來的房子就會不好看, 所以我覺得這個作業滿重要的, 讓我們練好基礎



介紹我的夢想家園

1.土地長、寬 2.建築物的長、寬 3.建築物的內容，有幾房、幾廳 4.客廳配置 5.房間配置 6.心得

土地長、寬

500MX300M



建築物的長、寬

150X100



建築物的內容

前門後門 樓梯 鞋房 廚房 書櫃
臥室X2 浴室X1 客廳X2





書櫃

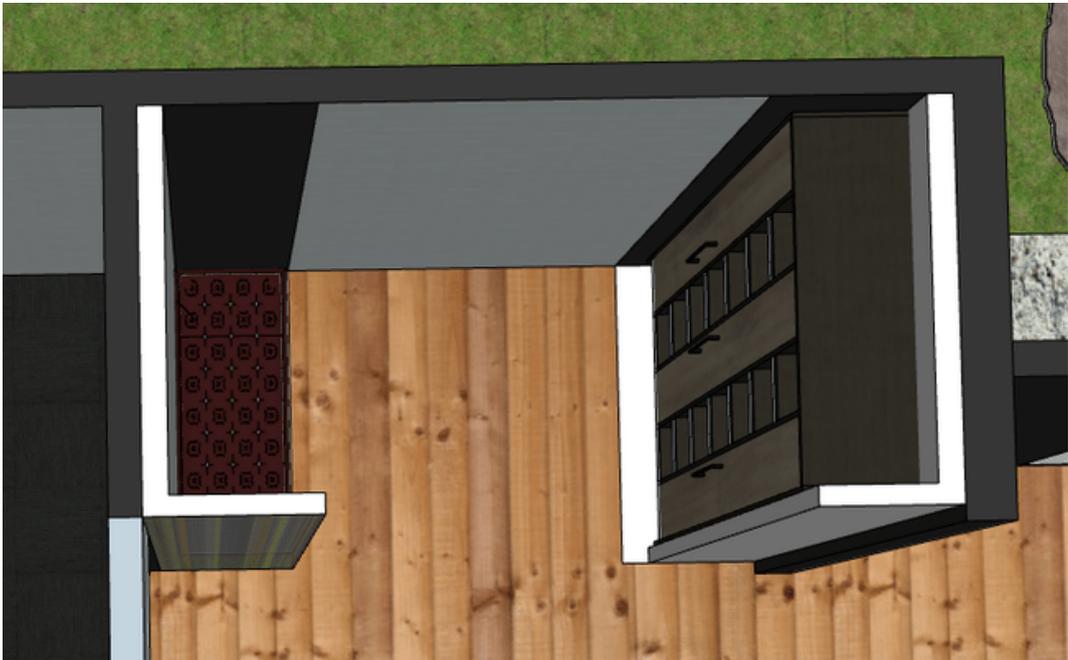
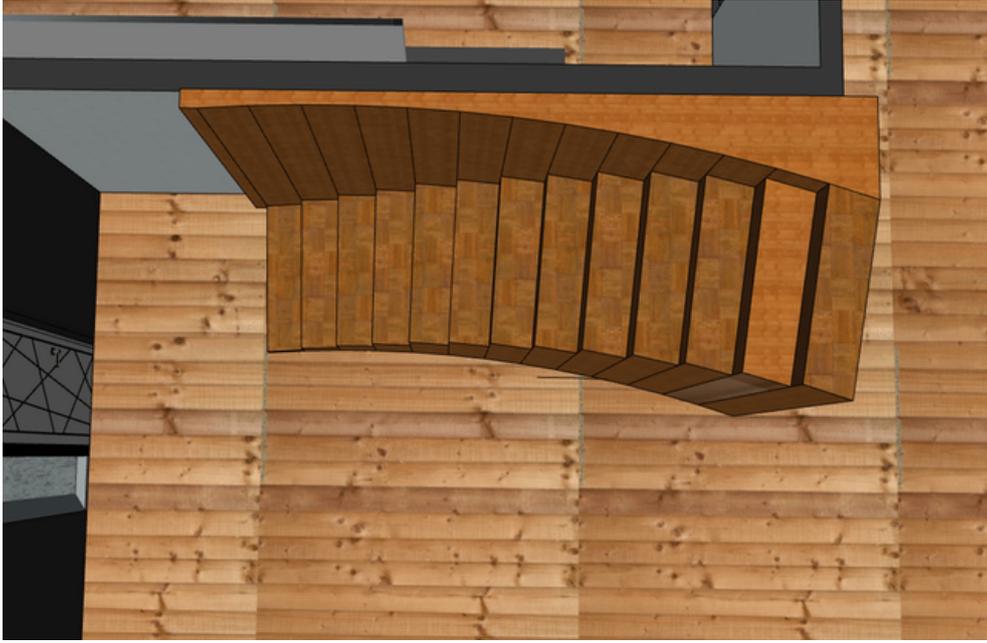




前門與後門



樓梯與鞋房



客廳配置

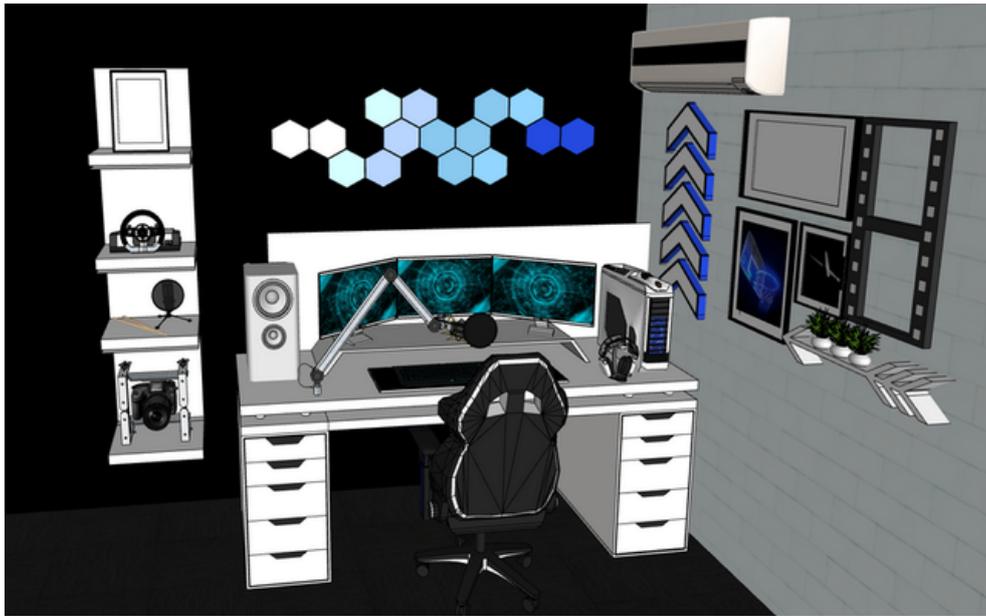
使用大片落地窗與玻璃門
讓整個客廳的採光更好





臥室 1

與主臥室隔開 使用電腦不
影響正在睡覺的人





廚房與餐桌

廚房與餐桌





臥室 2

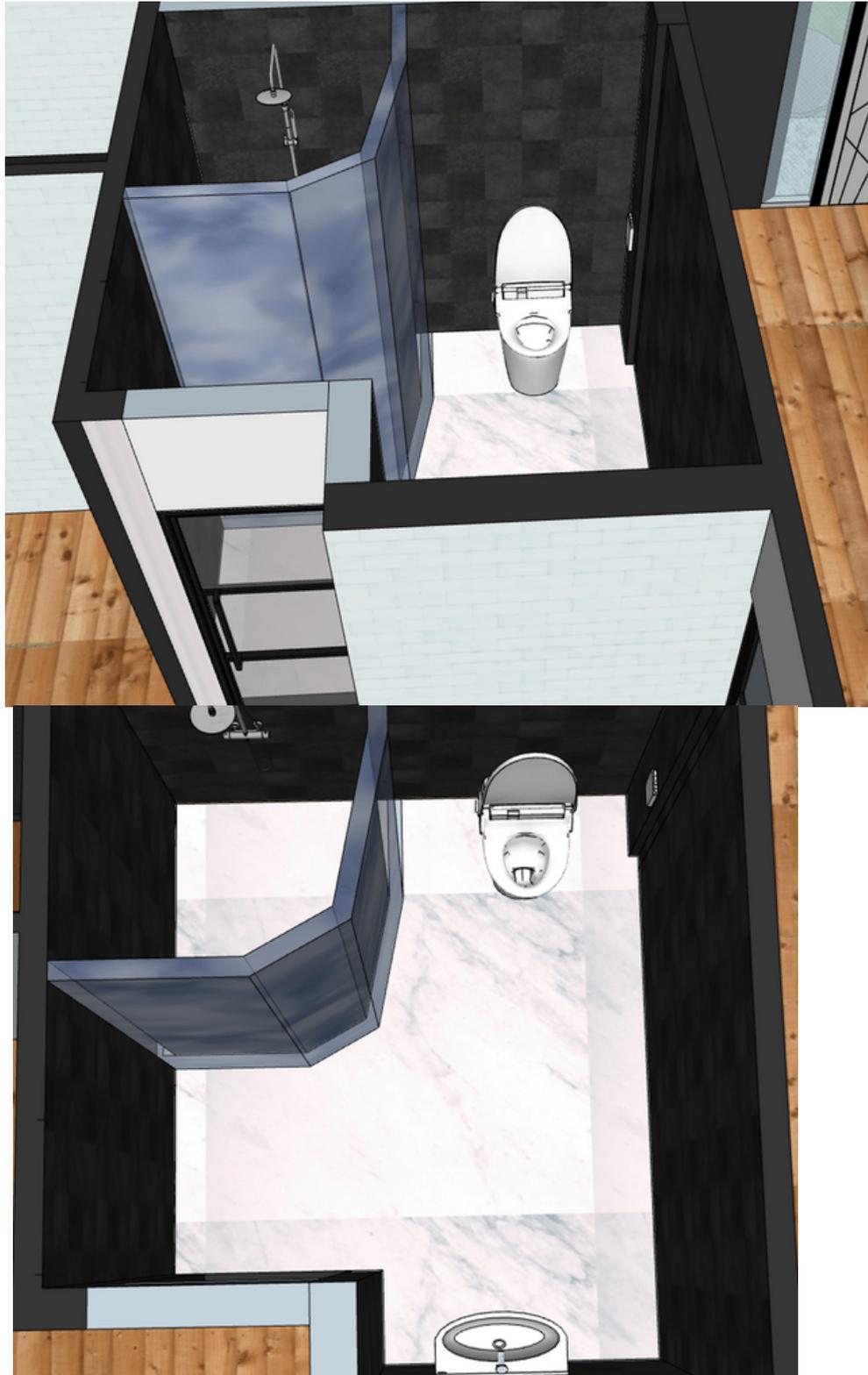
雙人床 X 2 衣櫃 X 1





浴室

淋浴間與馬桶用玻璃門隔開
地板使用防滑磁磚



Canva

心得

整個作品最難的就只有平面圖設計跟配色而已，其他的就照腦中的想法去做擺設，差點做不完

